



POLITISCHE GEMEINDE SENNWALD

Mit 5 Dörfern und rund 6'300 Einwohnerinnen und Einwohner ist Sennwald die nördlichste Gemeinde in der Region Werdenberg. Zur Ergänzung unseres Teams suchen wir **per 01. November 2026 oder nach Vereinbarung** eine aufgeschlossene, engagierte und kompetente Persönlichkeit als

Mitarbeiter/in Bauamt, 60-80%

Ihre Aufgabenbereiche:

- Bearbeitung und Prüfung von Baugesuchen und Bauermittlungen
- Bauberatung von Grundeigentümern, Bauherrschaften und externen Stellen
- Durchführung des Auflageverfahrens von Baugesuchen
- Vorbereitung der Geschäfte für die Baukommission und den Gemeinderat
- Durchführung von Baukontrollen und Bauabnahmen
- Bearbeitung von Rechtsgeschäften im Baubereich
- Stellvertretung Liegenschaftsverwaltung

Ihr Profil:

- Kaufmännische oder technische Ausbildung (Zeichner EFZ Fachrichtung Architektur oder Ingenieurbau) mit Erfahrung im Baubewilligungsverfahren
- Kenntnisse im Bau-, Umwelt- und Verwaltungsrecht oder mit der Bereitschaft sich entsprechend weiterzubilden
- Ausgeprägte Sozialkompetenz, Freude am Austausch mit verschiedenen Anspruchsgruppen sowie Kunden- und dienstleistungsorientiert
- Flexible, verantwortungsbewusste und loyale Persönlichkeit
- Sehr gute mündliche und schriftliche Ausdrucksweise

Wir bieten Ihnen:

Ein spannendes, vielseitiges Aufgabengebiet in einem lebhaften Arbeitsumfeld, in dem Sie Ihre fachlichen und persönlichen Stärken einbringen können. Es erwarten Sie attraktive Anstellungsbedingungen sowie ein kollegiales und motiviertes Verwaltungsteam.

Nähere Auskünfte erteilen Ihnen der Leiter Bauamt Giorgio Sciuto, 058 228 28 07, giorgio.sciuto@sennwald.ch oder der Gemeindepräsident Bertrand Hug, 058 228 28 03, bertrand.hug@sennwald.ch.

Interessiert?

Sind Sie eine belastbare und teamfähige Persönlichkeit, die auch in hektischen Situationen einen kühlen Kopf bewahrt und Prioritäten richtig zu setzen weiss? Dann freuen wir uns auf Ihre Bewerbung an Personaldienst, Spengelgass 10, 9467 Frömsen oder per E-Mail an nicole.messmer@sennwald.ch.